

## Facit

### Brand 1

brandkåren, brandrök, brandsignal, brandvarnare,  
brinna, brinner, början, cigarett, dörren, element,  
explodera, jacka, ljud, släcka, spring, syre, 112,

Om du vet vad du ska göra när det **brinner** så kanske du kan rädda både dig själv och andra. Alla bränder är små i **början**. Det är då du kan **släcka** elden själv. När du lägger en **jacka** över elden får elden inte **syre** och slocknar. När du lägger snö på elden blir den kall och slutar att **brinna**.

Det är mycket bra att ha en **brandvarnare** hemma. Den fungerar dygnet runt och har ett mycket starkt **ljud**. Det kan t.ex. börja brinna om någon glömt en rykande **cigarett** i en askkopp eller om någon hängt kläder på ett **element**. Lukta om du känner **brandrök**.

Stäng **dörren** om det börjar brinna i ett rum. **Spring** ut från rummet. Häll aldrig vatten på elden. Det kan **explodera**. Ring **112** och larma **brandkåren** om du inte kan släcka elden själv.

## Facit

### Brand 2

andas, ansiktet, brinna, brinner, elden,  
farliga, giftig, gnistor, kvävs, larma, minuter,  
möbler, rulla, röken, släcka, snabbt, 112,

Om du vet vad du ska göra när det **brinner** så kanske du kan rädda både dig själv och andra. Se till att barnen står långt från **elden** när ni grillar ute. Det kan komma **gnistor** på kläderna. Om det börjar **brinna** i någons kläder så ska personen **rulla** runt på marken så att elden **kvävs**.

Skydda **huvudet** med händerna.

Om det börjar brinna i ett rum så blir rummet fort fyllt av **giftig** rök och det blir svårt att **andas**. Röken bildas när mattor, gardiner, **möbler** och målarfärg brinner.

Lågorna är **farliga** och **röken** kan kväva en människa.

Spring ut ur rummet så **snabbt** du kan.

Det tar tre **minuter** innan rummet är fyllt av rök.

Ring **112** och **larma** brandkåren om du inte kan **släcka** elden själv.